

# Seinen (seinen)

<b>Término</b>	Seinen
<b>Idioma</b>	Inglés (Estados Unidos) (214)
<b>Área Especialidad</b>	Humanidades y de las Artes (406)
<b>Disciplina</b>	Artes Visuales (472)
<b>Temática</b>	Géneros cinematográficos
<b>Definición del término</b>	It's a subgenre that specifically targets male viewers around the age range of 18-30. The characters and events shown here are depicted in a more mature light and often include more explicit content such as gore, sex, and violence.
<b>Fuente / Autor (del término)</b>	Seinen. (2018). En A Complete List of Anime Genres With Explanations. Reel Rundown. <a href="https://reelrundown.com/animation/Anime-Genre-List">https://reelrundown.com/animation/Anime-Genre-List</a>
<b>Contexto del término</b>	In turn, while it is to be expected that seinen stories are more likely to be sexually explicit, it is the desire for power that drives sexual activity
<b>Fuente / Autor (del contexto)</b>	Gibbs, C. (2012). Breaking Binaries: Transgressing Sexualities in Japanese Anime. Tesis de doctorado, The University of Waikato]. <a href="https://researchcommons.waikato.ac.nz/bitstream/handle/10289/6746/thesis.pdf">https://researchcommons.waikato.ac.nz/bitstream/handle/10289/6746/thesis.pdf</a>
<b>Equivalente en español</b>	seinen
<b>Categoría gramatical</b>	Nominal (221)

---

<b>Información geográfica de la variante en español</b>	México (Mex.) (192)
<b>Definición del término en español</b>	Subgénero que está dirigido específicamente a los espectadores masculinos de 18 años y con contenido más explícitos, como el gore, el sexo y la violencia.
<b>Fuente / Autor (del término en español)</b>	Seinen. (2018). En A Complete List of Anime Genres With Explanations. Reel Rundown. <a href="https://reelrundown.com/animation/Anime-Genre-List">https://reelrundown.com/animation/Anime-Genre-List</a>
<b>Contexto del término en español</b>	En el seinen, para públicos más adultos, se da una mayor convivencia de diferentes tipos de narrativas- piénsese por ejemplo en los thrillers de Naoki Urosawa como Monstruoso Century Boys, etc.
<b>Fuente / Autor (del contexto en español)</b>	Hernández, M. (2013). La Narrativa Cross-Media en el Ámbito de la Industria del Entretenimiento: Estudio del Manga, el Anime y los Videojuegos. [Tesis de doctorado]. Universidad de Murcia. <a href="http://hdl.handle.net/10201/35591">http://hdl.handle.net/10201/35591</a>
<b>Remisión</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">anime (anime)</a></li><li>• <a href="#">Josei (josei)</a></li></ul>

---