Computer Assisted Animation (animación asistida por computadora)

Término

Término
Computer Assisted Animation

Idioma
Inglés (Estados Unidos) (214)

Área Especialidad
Humanidades y de las Artes (406)

Disciplina
Cinematografía (474)

Temática
Géneros cinematográficos

Definición del término
Computer animation is the process used for digitally generating animated images. The more general term computer-generated imagery (CGI) encompasses both static scenes and dynamic images, while computer animation only refers to moving images. Modern computer animation usually uses 3D computer graphics to generate a three-dimensional picture, although 2D computer graphics are still used for stylistic, low bandwidth, and faster real-time renderings. Sometimes, the target of the animation is the computer itself, but sometimes film as well.

Fuente / Autor (del término)
Wikipedia contributors. (2021c, noviembre 14). Computer animation. Wikipedia. Recuperado 18 de noviembre de 2021, de https://en.wikipedia.org/wiki/Computer_animation

Contexto del término
Computer animation is essentially a digital successor to stop motion techniques, but

using 3D models, and traditional animation techniques using frame-by-frame animation of 2D illustrations. Computer-generated animations can also allow a single graphic artist to produce such content without the use of actors, expensive set pieces, or props. To create the illusion of movement, an image is displayed on the computer monitor and repeatedly replaced by a new image that is similar to it but advanced slightly in time (usually at a rate of 24, 25, or 30 frames/second). This technique is identical to how the illusion of movement is achieved with television and motion pictures.

Fuente / Autor (del contexto)
Wikipedia contributors. (2021c, noviembre 14). Computer animation. Wikipedia. Recuperado 18 de noviembre de 2021, de https://en.wikipedia.org/wiki/Computer_animation

Español

Equivalente en español
animación asistida por computadora

Categoría gramatical
Nominal (221)

Variante de traducción
animación por computadora

Información geográfica de la variante en español
México (Mex.) (192)

Definición del término en español
Técnica que consiste en crear imágenes en movimiento mediante el uso de una computadora.

Fuente / Autor (del término en español)
colaboradores de Wikipedia. (2021b, septiembre 28). Animación por computadora. Wikipedia, la enciclopedia libre. Recuperado 18 de noviembre de 2021, de https://es.wikipedia.org/wiki/Animaci%C3%B3n_por_computadora

Contexto del término en español
Un programa bastante utilizado para hacer este tipo de animaciones es Blender; esta se

utilizó para hacer la animación de la derecha. Cada vez más los gráficos creados son en 3D, aunque los gráficos en 2D todavía se siguen usando ampliamente para conexiones lentas y aplicaciones en tiempo real que necesitan renderizar rápido. Algunas veces el objetivo de la animación es la computación en sí misma, otra puede ser otro medio, como los diagramas de infografía, una película o un videojuego. Los diseños se elaboran con la ayuda de programas de diseño, modelado y por último renderizado.

Fuente / Autor (del contexto en español)
colaboradores de Wikipedia. (2021b, septiembre 28). Animación por computadora. Wikipedia, la enciclopedia libre. Recuperado 18 de noviembre de 2021, de https://es.wikipedia.org/wiki/Animaci%C3%B3n_por_computadora

Multimedia

Video YouTube
https://www.youtube.com/watch?v=84rl-T2yIls&t=208s

Fuente / Autor video
Externa

URL de la fuente (video)
https://www.youtube.com/watch?v=84rl-T2yIls&t=208s